
GAME BOY COLOR
Nintendo
PHANTOM ZONA
怪人ゾナー
ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ
取扱説明書
すべての
GAME BOY
共通

このたびは任天堂ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「怪人ゾナー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、およびに強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ

※「赤外線通信」はゲームボーイカラーのみの機能です。

スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応　赤外線通信対応

もくじ

ストーリー



　君は、なぞなぞが大好きな小学生。
どのくらい好きかって言うと、学校でも評判になるくらいのなぞなぞ好きだ。

　ある日、君のもとに送り主がわからない郵便が届けられた。
　君は気になって開けてみると、中から出てきた物は・・・
すごい!! 最新の万能型電子手帳だ。
電子手帳には「ナゾラーてちょう」と書かれている。
包みには手紙も一緒に入っていた。
君はその手紙を読んだ・・・。

「拝啓
　なぞなぞが好きならわたしの学校へぜひ、来てください。
　楽しくなぞなぞを学びましょう!

ナンゾウ小学校
ナンゾウ校長より」

　手紙を受けとった君は、なぞなぞを学べるという学校に魅力を感じて、すぐに転校したのだった。

君が学校へ転校してきた日に、校門の前で一人の怪人と出会った。

その怪人の名は

「怪人ゾナー」。



「秘密結社ナーゾ」の日本支部長だと言っている。
怪人ゾナーはナンゾウ小学校の生徒たちを「秘密結社ナーゾ」の戦闘員にするためにやって来たのだった。
怪人ゾナーは君が頼んでもいないのに、なぞなぞで戦う「ナゾラーバトル」のやり方を教えると、どこかへ去っていった。

転校早々、学校が狙われていることを知った君は気を取り直して自分の教室へ向かった。
君のナンゾウ小学校での生活は、ここから始まります。
さあ、なぞなぞをたくさん勉強して、りっぱな"ナゾラー"を目指そう！

ゲームの目的

ゲームの目的は君が、りっぱなナゾラーになることです。

君は、なぞなぞを授業で教えているというナンゾウ小学校の生徒になって、なぞなぞの勉強をしてください。ナンゾウ小学校には、なぞなぞを勉強している生徒がたくさんいます。なぞなぞを教えてくれる先生もいます。学校の人たちとたくさんのなぞなぞをして、ナゾラーとしての腕を磨いてください。



操作方法



✚ボタン

- プレイヤーの移動
- 項目や文字の選択
- カーソルの移動
- テキストを進める
- 画面のスクロール（全体マップ）
- ▲▼ 問題の選択（リスト画面）
- ◀ ▶ デッキの選択（なぞなぞデッキ）

SELECTボタン

- つうしん画面を開く／閉じる
- 項目（もんだい・こたえ・な～ぜか？）の切り替え（リスト画面）

ゲームのセーブ

STARTボタンで「ナゾラーてちょう」を開くとセーブができます。（詳しくは、P15の「セーブ」を参照してください。）



Aボタン

- 項目の決定
- テキストを進める

Bボタン

- 項目のキャンセル
- 前の画面に戻る
- 走る（＋✚ボタン）（フロアマップ）
- 1文字戻る（文字入力）

STARTボタン

- デッキの決定
- ナゾラーてちょうを開く／閉じる
- 入力した答えの決定（入力終了）
- 検索メニューを開く／閉じる（リスト画面）

A+B+START+SELECTでリセットします。

ゲームの始め方

ゲームボーイに電源を入れ、しばらくすると、タイトルデモに続き、タイトル画面が表示されます。

タイトル画面が表示され、STARTボタンを押すとメインメニュー画面が開きます。最初は、「アドベンチャーモード」だけですが、ゲームを進めていくと、選べるモードがふえます。



メインメニュー

メインメニュー画面では、どのモードで遊ぶかを選択します。左の怪人ゾナーを上下に移動させて、Aボタンで決定します。



アドベンチャーモード

ストーリーを進めながら、なぞなぞを解いていくモードです。

パスワードモード

パスワードを入力して、新しいなぞなぞを入手するモードです。

つうしんたいせん

2台のゲームボーイを通信ケーブルでつないで、対戦やなぞなぞの交換をするモードです。

ナゾラーリモコン

テレビやビデオのリモコンの信号から、新しいなぞなぞを入手するモードです。

ナゾラーてちょう

ゲーム中に集めたなぞなぞや、プレイヤーのナゾラーとしてのデータを見ることができます。

アドベンチャーモード

メインメニュー画面から「アドベンチャーモード」を選択し、決定すると、なぞなぞをしながらストーリーを進めていく“アドベンチャーモード”が始まります。学校になぞなぞの授業があるナンゾウ小学校へあなたが転校してくるところから始まります。

セーブデータがある場合は、メインメニューで「つづきから」を選択できます。「はじめから」を選びゲーム中でセーブすると前のセーブデータは消えます。

会話画面

「アドベンチャーモード」は、キャラクターと会話をしながらストーリーを進めていきます。
会話をしていくと重要な情報やアイテムをくれたり、なかにはプレイヤーになぞなぞを出してくるキャラクターもいます。



会話をしているキャラクター

会話をしている相手です。たくさんの人と話をしましょう。

メッセージウインドウ

会話をしている相手のメッセージが表示されます。大事な情報は忘れないようにしましょう。

ナゾラーバトル

ストーリーを進めていくと、プレイヤーになぞなぞを出してくるキャラクターが出てきます。ゲーム中では、なぞなぞで対戦することを「ナゾラーバトル」と呼びます。



自分のプライドポイント

相手のプライドポイント

コマンド

項目を選択して、なぞなぞに答えていきます。

なぞなぞタイマー

なぞなぞに答える制限時間です。

ナゾラーバトルの相手

いろいろな人が、いろいろなジャンルのなぞなぞでナゾラーバトルに挑戦してきます。

ウインドウ

なぞなぞが出題されます。

プライドポイントについて

なぞなぞを間違えると、プライドポイントが減り、全部なくなるとゲームオーバーになってしまうので、気をつけましょう。

●ナゾラーバトルのコマンド

■こたえる

なぞなぞに答えます。(答え方はP11の「こたえ方」を参照してください。)

■てちょう

ナゾラーてちょうを開きます。(詳しくは、P14の「ナゾラーてちょう」を参照してください。)

■ヒント

ナゾラーバトルの相手からヒントを聞くことができます。

■パス

出題されたなぞなぞをパスし、次のなぞなぞに進むことができます。

■もういちどきく

ナゾラーバトルの相手からなぞなぞをもう一度聞くことができます。

■にげる

相手からにげることができます。ただし、にげられない場合もあり、そのときのなぞなぞは間違いになります。

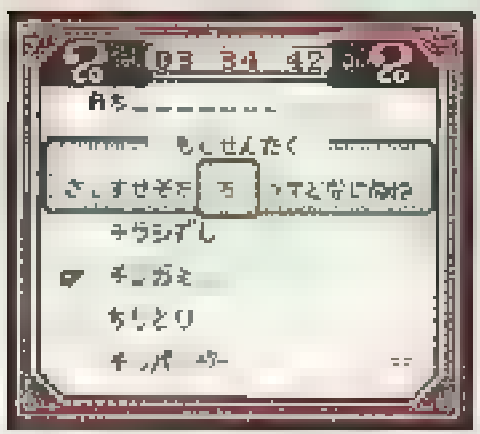
? こたえ方

● 文字の入力の方法



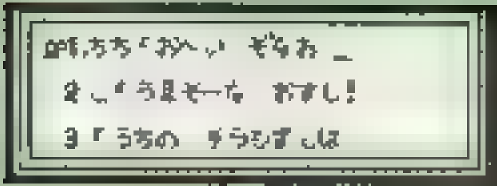
「ナゾラーバトル」でコマンドの中から「こたえる」を選択すると、なぞなぞの答えを入力する画面になります。
答えの入力は、1文字ずつ選択していきます。全て入力できたらSTARTボタンを押してください。

●「ナゾラーじしょ」便利な機能の使い方



「ナゾラーじしょ」を使えば、入力した文字で始まる言葉をリストにして表示してくれます。入力したい答えが辞書に表示されたら、カーソルを下に移動して、目的の言葉を選択すれば、簡単に答えの入力をすることができます。

「な～ぜか？」



なぞなぞに答えたあと、その答えの理由「な～ぜか？」を3つの中からあっていると思うものを選びます。

※「こたえ」と「な～ぜか？」の両方が正解しないと間違いになるのでよく考えて選びましょう。

フロアマップ

「アドベンチャーモード」は、ナンゾウ小学校が舞台となっています。学校の中は「フロアマップ」と呼ばれる画面で移動します。最初は1Fしか移動できませんが、ストーリーが進むと別の階に行けるようになります。



現在いる場所

プレイヤーが学校のどこにいるかを知らせるウインドウです。

ドア

Aボタンで入れます。
まだ入ったことのない部屋を見つけたら、とりあえず入ってみましょう。

主人公（プレイヤー）

プレイヤー（あなた）です。
✚ボタンで操作できます。

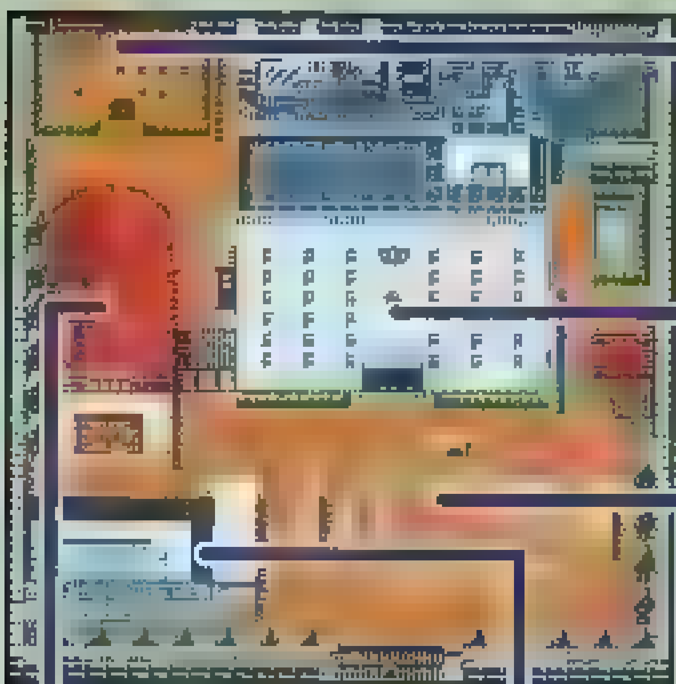
メッセージウインドウ

各部屋の名前と、簡単な説明が表示されます。

全体マップ

ストーリーが進むと、校舎の外に出て、いろいろな場所へ移動できるようになります。

全体マップは学校の敷地内を移動するときに表示されます。



旧校舎

昔の校舎です。
今は、使われていません。

学校校舎

6階建ての校舎です。廊下では生徒たちが、なぞなぞで遊んでいます。

グラウンド

運動場です。クラブ活動が盛んに行われています。

体育館

大型の室内運動場です。

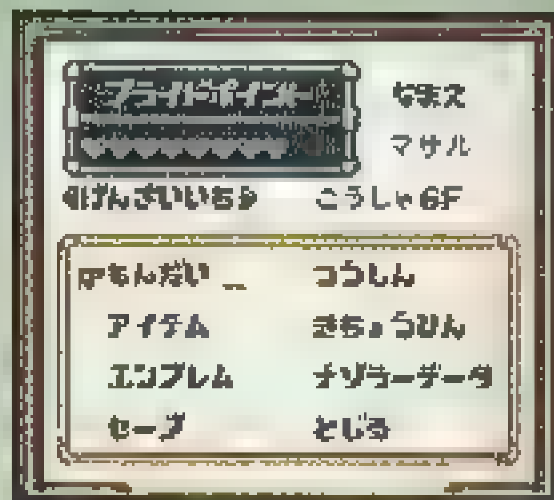
プール

屋外式のプールです。



？ナゾラーてちょう

ナゾラーバトル中や、フロアマップを移動しているときに、ＳＴＡＲＴボタンを押すと「ナゾラーてちょう」を開くことができます。「ナゾラーてちょう」画面では、いままでに集めたなぞなぞを参照したり、アイテムを使用したり、通信で他のキャラクターと会話をして情報を得たりと、プレイヤーを助けるさまざまな機能を使うことができます。



もんだい

いままでに集めたなぞなぞを検索やリストで見ることができます。ナゾラーバトル中に出題されたなぞなぞが、今までに集めたなぞなぞの中に同じものがあるかどうか、検索してその答えがあれば自動的に答えを入力することができます。（詳しくは、P16～17の「なぞなぞリスト1、2」を参照してください。）

※正解したことのないなぞなぞの答えは表示しません。

つうしん

通信ができるキャラクターと会話をします。ただし、状況により通信できない場合があります。

アイテム



持っているアイテムを使ったり、説明を聞いたりできます。

★入手したアイテムはアイテムボックスに入ります。ただし、アイテムボックスのポイントの数だけしかアイテムを持つことができません。ナゾラーレベルがあがれば、ポイントもふえます。
・アイテムによって、必要なポイント数は違います。

きちょうひん

ストーリーを進めていく中でかかせない、きちょうひんが表示されます。アイテムのように使うことはできません。

エンブレム

プレイヤーのナゾラーとしてのレベルを表示します。

ナゾラーデータ

プレイヤーのナゾラーバトルなどのデータを見ることができます。

セーブ

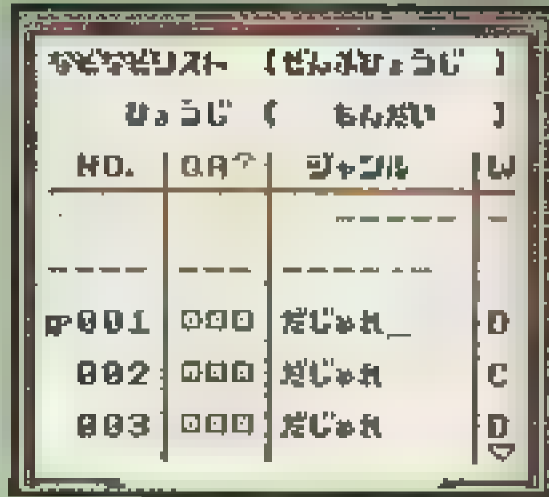
これまでのゲームのデータをセーブします。ナゾラーバトル中でもセーブをすることができますが、再びゲームを続きから始めると、そのナゾラーバトルの最初からになります。
※セーブは1つしかできません。（セーブデータを全て消す場合は、P32の「しょきか」を参照してください。）

とじる

元の画面に戻ります。

なぞなぞリスト1(リスト画面)

「ナゾラーてちょう」で「もんだい」コマンドを選択すると、右の画面が表示されます。プレイヤーが集めた、なぞなぞを✚ボタンで見ることができます。



【なぞなぞリスト】

リストを表示する条件です。

【ひょうじ】

なぞなぞデータの種類を表示します。
(もんだい、こたえ、な～ぜか?)

【NO.】(ナンバー)

なぞなぞの通し番号です。
なぞなぞは全600問あります。

【QA?】

なぞなぞを持っている状況をマークで表示します。
□□□(もんだい、こたえ、な～ぜか?)

【ジャンル】

なぞなぞのジャンルを表示。

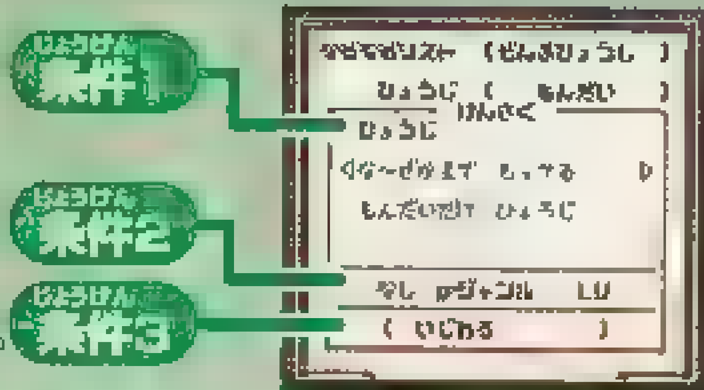
えいご　とくちょう
いじわる　かんじ

【LV】

なぞなぞの難易度を表示します。
(S　A　B　C　D)
むずかしい ← やさしい

なぞなぞリスト2(検索ウィンドウ)

なぞなぞリスト画面でSTARTボタンを押すと、「けんさくウインドウ」が表示されます。
なぞなぞリストでは表示するなぞなぞに条件をつけて、見たいジャンルやレベルのなぞなぞを見ることができます。



■条件1

表示するなぞなぞに条件をつけます。

■条件2

表示するなぞなぞにジャンルかレベルでの条件を設定します。

- 何も設定しないですべてのなぞなぞを表示します。
- 見たいジャンルだけ、表示します。
- 見たいLV(レベル)だけ、表示します。

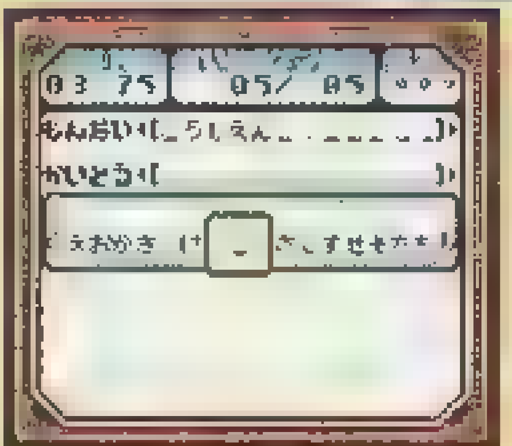
■条件3

- 条件2がジャンルの場合、見たいジャンルを設定できます。
- 条件2がLVの場合、見たいLVを設定できます。

ミニゲーム

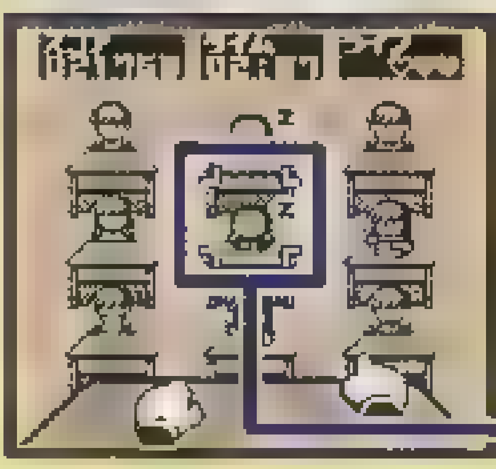
「アドベンチャーモード」には2種類のミニゲームが隠されています。ボーナスポイントやナゾラーバトルで役立つアイテムを入手できるので、探してチャレンジしてみよう！

●タイピングソナー



このゲームは文字入力のスピードでポイントをかせぐゲームです。入力が早いほど高ポイントがもらえ、答え入力の練習にもなります。（操作方法は、P11の「こたえ方」と同じです。）

●チョークなげは ちょ～くるしい!



カーソル

先生に代わり、授業中にいねむりや早弁をしている生徒にチョークを当ててポイントをかせぐゲームです。✚ボタンでカーソルを合わせAボタンでチョークを投げます。

Aボタンを押したまま複数のターゲットにカーソルを合わせ、Aボタンを放しチョークを投げると、コンボとなり高得点がもらえます。

一度「アドベンチャーモード」でミニゲームをすると、メインメニュー画面で「ナゾラーてちょう」を選択したときに、ミニゲームの項目が現れます。

パスワードモード

メインメニュー画面から「パスワードモード」を選択し決定します。小学館コロコロコミックや公式ガイドブック、TV番組「おはスタ」などで公表されるパスワードを入力して、新しいなぞなぞを入手できる"パスワードモード"です。パスワードを入力すると、怪人ゾナーが登場し、10本勝負の「ナゾラーバトル」になります。この中で正解したなぞなぞだけが、新たに「ナゾラーてちょう」に記録されます。

※公式ガイドブック以外のパスワードは、発売からある程度の期間をすぎると公表されませんので、ご了承ください。
パスワードは、「アドベンチャーモード」の中に出てくる言葉が使用されています。

パスワード入力

パスワードの入力画面です。



入力したパスワードが表示されます。

カーソル

このカーソルを動かしてパスワードを入力します。

入力するパスワードのひらがな／カタカナを切り替えます。

入力したパスワードを決定します。

パスワード ナゾラーバトル

パスワードを入力すると怪人ゾナーとの「ナゾラーバトル」が始まります。制限時間は全10問で10分です。
「こたえ」と「な～ぜか?」まで正解しないと、なぞなぞを入手することができません。全問正解をめざしてがんばりましょう。

★「パスワードモード」は通常の「ナゾラーバトル」とは異なり、「こたえる」と「もういちどきく」のコマンドしか使えません。ただし、プライドポイントはなく、途中でゲームオーバーになることはありません。



「ナゾラーバトル」が終わると、怪人ゾナーが「パスワードモード」の成績を教えてくれます。



つうしんたいせん

メインメニュー画面から「つうしんたいせん」を選択し、決定します。2台のゲームボーイを通信ケーブルでつないで、2人でナゾラーバトルをしたり、なぞなぞの交換ができる"つうしんたいせんモード"です。（通信ケーブルのつなぎ方はP27を参照してください。）

つうしんたいせんメニュー



2台とも、メインメニュー画面から「つうしんたいせん」を選択し決定します。



ナゾラーバトル

2台のゲームボーイを使用して、通信でナゾラーバトルができます。

なぞなぞトレード

2台のゲームボーイを使用して、通信でなぞなぞの交換ができます。

デッキさくせい

デッキ（なぞなぞの組み合わせ）を作成して、ファイルにセーブできます。

HELP

「つうしんたいせん」と「なぞなぞトレード」のあそび方を教えてくれます。

ナゾラーバトル

ナゾラーバトルをする前に、「デッキさくせい」で相手に出題するなぞなぞの組み合わせを作成してください。
（詳しくはP25の「デッキさくせい」を参照してください。）

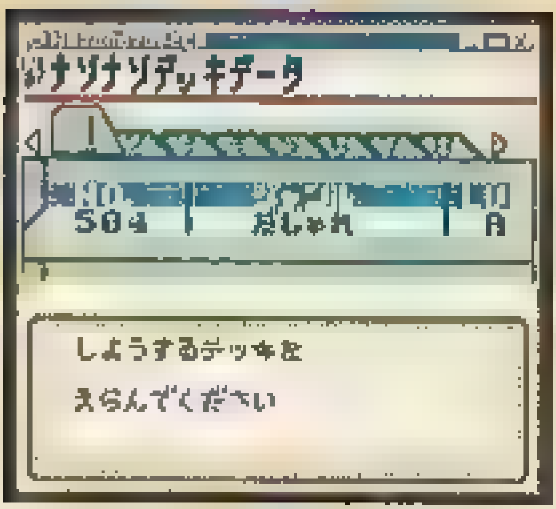


1 「ツウシンタイセンMENU」画面で「ナゾラーバトル」を選択すると通信画面になります。

このとき、2台のゲームボーイが通信ケーブルでつながれていることを確認してください。

2 用意ができたらAボタンを押します。

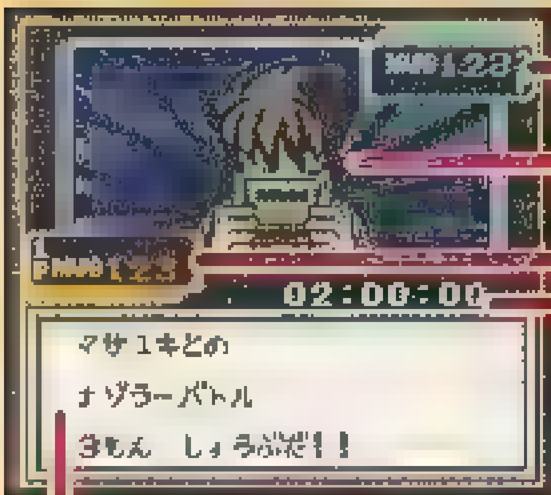
このとき、2台のゲームボーイとも通信画面であることを確認してください。



3 通信に成功すると、ナゾナゾデッキデータ画面になります。使用するデッキを選択し決定すると、もう一度通信画面になり、次に「ナゾラーバトル」が始まります。

●次のページへ●

☆ 通信対戦の「ナゾラーバトル」はターン制で、先攻／後攻があり、交互になぞなぞを答えます。先攻／後攻は「ツウシンタイセンMENU」画面で「ナゾラーバトル」を先に選択したプレイヤーが先攻(1P)、残りのプレイヤーは後攻(2P)となります。



対戦相手情報ウインドウ

対戦相手の正解数が表示されます。

対戦相手

対戦相手です。

プレイヤー情報ウインドウ

プレイヤーの正解数が表示されます。

なぞなぞタイマー

なぞなぞの制限時間です。

メッセージウインドウ

なぞなぞ等のメッセージや、コマンドが表示されます。

● つうしんたいせんのコマンド

■ こたえる(もんだい)

相手が出題してきたなぞなぞに答えます。
相手が解答しているとき、コマンドは「もんだい」に切り替わります。
「もんだい」を選択し決定すると、現在出題している(相手が解答している)なぞなぞが表示されます。

■ デッキ

自分が持っている、出題するなぞなぞを表示します。
表示順序は、自分が出題する順番です。

■ ヒント

現在出題している（相手が解答している）なぞなぞのヒントを表示します。使用できる回数は3問中、1回です。出題側は、何度でも見れます。

■ わからない

現在解答しているなぞなぞが、わからないときに選択します。ただし、そのなぞなぞは不正解になります。

■ もういちどきく

もういちどきくを選択すると、今出題されているなぞなぞを表示します。自分が出題しているときは、前のターンのなぞなぞが表示されます。

■ こうさん

対戦途中で負けを宣言するコマンドです。
選択すると戦闘が終了し、勝敗画面になります。

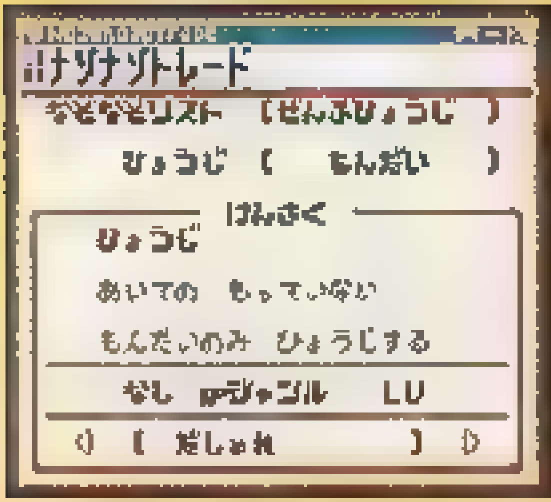
なぞなぞトレード

「なぞなぞトレード」では、2台のゲームボーイを通信ケーブルでつないで、なぞなぞの交換をすることができます。



「ツウシンタイセンMENU」画面で「なぞなぞトレード」を選択すると通信画面になります。（通信の方法は、P22の通信対戦モードの「ナゾラーバトル」を参照してください。）

●次のページへ●



なぞなぞの交換は、お互いに相手にあげるなぞなぞを選択し決定します。（操作方法はP16～17の「なぞなぞリスト1、2」を参照してください。）

相手が、自分の持っているなぞなぞを全て持っている場合は交換できません。



デッキさくせい

「デッキさくせい」では、「ナゾラーバトル」で出題するなぞなぞの組み合わせを作ります。この組み合わせを「なぞなぞデッキ」と言います。

「ナゾラーバトル」では、1回の対戦になぞなぞを3問ずつ出題するため、「なぞなぞデッキ」も3問で1組になります。



なぞなぞデッキナンバー

なぞなぞデッキの番号です。

なぞなぞナンバー

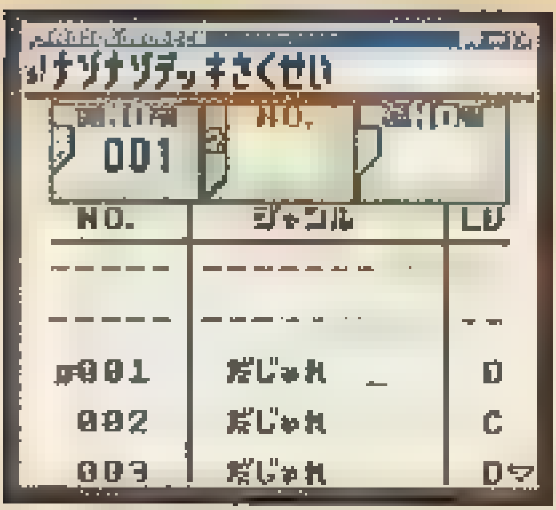
なぞなぞデッキの中のなぞなぞの情報が入っています。

● なぞなぞデッキの作成方法



1. 「ナゾナゾデッキデータ」画面からなぞなぞデッキナンバーを選択し、決定すると、「おまかせ」か「じぶんでつくる」が選択できます。

「おまかせ」は、自動的になぞなぞデッキを作成してくれます。「じぶんでつくる」は、自分でなぞなぞデッキを作成することができます。



2. 「じぶんでつくる」を選択すると、「ナゾナゾデッキさくせい」画面になります。

3. なぞなぞを3問、出題する順番に決めていきます。

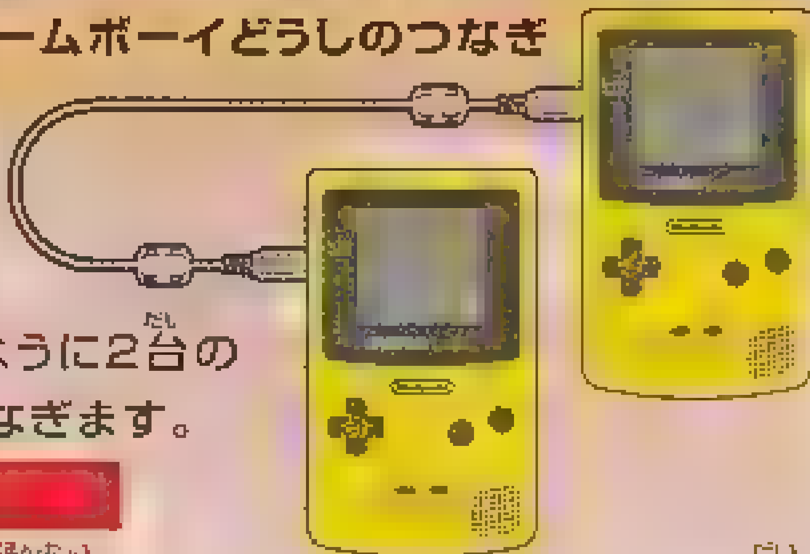
選択方法は、P16、17の「なぞなぞリスト1、2」を参照してください。

※なぞなぞは、「な～ぜか？」まで正解していないとリストには表示されません。

※「なぞなぞデッキ」は、8つまでセーブすることができます。

通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイどうしのつなぎ方について説明します。



通信ケーブルの接続

「つうしんたいせん」で通信する場合は、右図のように2台の本体を通信ケーブルでつなぎます。

用意するもの

- ゲームボーイシリーズの本体・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2台
- 「怪人ゾナー」カートリッジ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2個
- 専用通信ケーブル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1本

※必要となる専用通信ケーブルは、使用する本体によって異なります。詳しくは、本体の取扱説明書をご覧ください。

接続方法

1.それぞれの本体の電源スイッチがOFFになった状態で、カートリッジを差し込みます。
2.次に通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。
3.それぞれの本体の電源スイッチをONにします。
4.このあとの操作はP21を見てください。

通信プレイについてのご注意

次のような場合誤動作することがあるので、正しく接続してあそんでください。

- 通信ケーブルが正しく差し込まれていないとき。
- ゲームの途中で抜き差ししたとき。
- 専用通信ケーブルを使用していないとき。

ナゾラーリモコン

メインメニュー画面から「ナゾラーリモコン」を選択し、決定します。怪人ゾナーのメッセージにつづき、「ナゾラーリモコンMENU」画面になります。ゲームボーイカラーの赤外線通信機能を使って、家庭用テレビやビデオデッキのリモコンから信号を受け取り、その信号をなぞなぞに変換して、新しいなぞなぞを入手する"ナゾラーリモコンモード"です。

ナゾラーリモコンメニュー

コマンドを選択し、決定します。



●なぞなぞキャッチ

リモコンの信号からなぞなぞを入手できます。

●もんだいリスト

集めたなぞなぞがリスト表示されます。(詳しくは、P16~17の「なぞなぞリスト1、2」を参照してください。)

●HELP

ナゾラーリモコンの操作方法を教えてくれます。

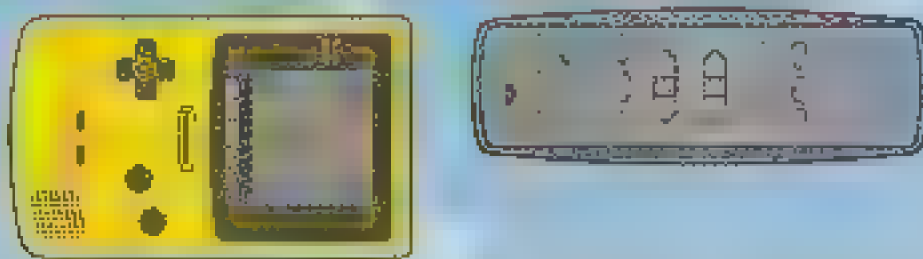
●EXIT

ナゾラーリモコンモードを終了します。

? なぞなぞキャッチ

なぞなぞをリモコンから受信します。ゲームボーイカラーの赤外線通信部と、リモコンの発信部を向かい合わせて、リモコンからの信号をゲームボーイに送ります。

この機能はゲームボーイカラー専用の機能です







● なぞなぞキャッチの操作方法

1. リモコンの発信部を本体の赤外線通信部の前にくるように配置します。
2. 用意ができたらAボタンを押します。
3. リモコンのボタンを何か押します。
4. 受信に成功すると、スロットマシーンの画面に切り替わり、なぞなぞに変換され、そのなぞなぞを入手できます。
5. 問題を読むかどうかを「はい」か「いいえ」のどちらかで選択します。

●次のページへ●

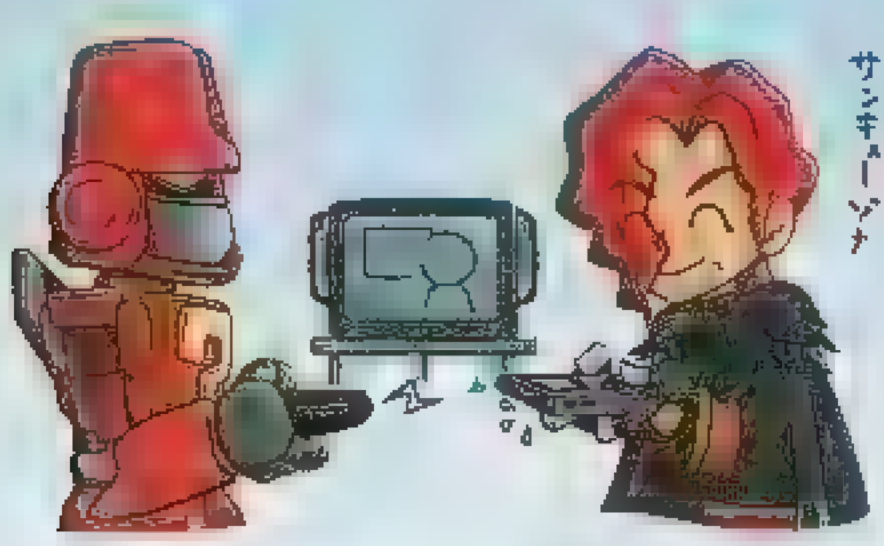


「はい」を選択すると、怪人ゾナーが現れリモコンから入手したなぞなぞでナゾラーバトルが、始まります。

このナゾラーバトルに勝っても負けても、受信したなぞなぞは入手できます。

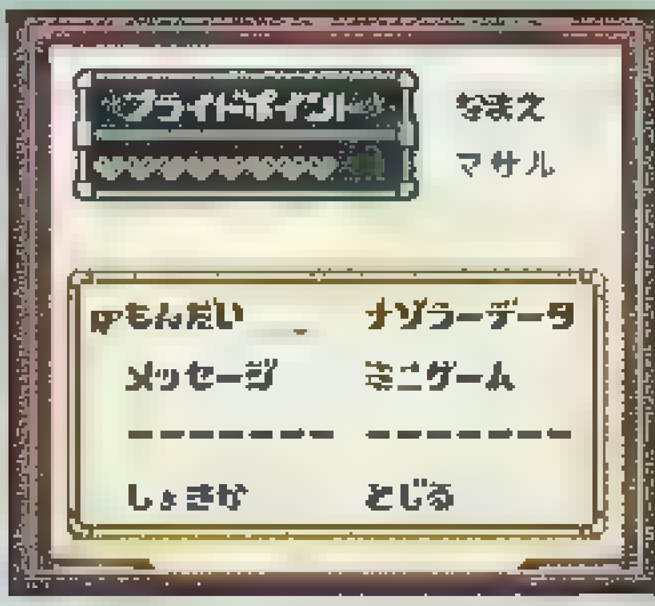
リモコンから受信したなぞなぞをすでに持っている場合、「すでにもっています」と、メッセージが表示されます。

★通信の準備ができたら、ゲームボーイカラー本体の赤外線通信部の▲マークをリモコンの発信部の5cm以内に近づけます。(つくえの上など水平な場所に置くとうまくできます。)



ナゾラーてちょう

最初のメインメニュー画面から「ナゾラーてちょう」を選択し、決定します。ゲームの設定やいろいろな情報を見ることができる"ナゾラーてちょうモード"になります。（ここでの「ナゾラーてちょう」は「アドベンチャーモード」のゲーム中に使用できるものとは、異なります。）



もんだい

いままでに集めたなぞなぞを検索やリストで見ることができます。（検索の方法についてはP16～17の「なぞなぞリスト1、2」を参照してください。）

ナゾラーデータ

ナゾラーバトルなどのデータを見ることができます。

称号メダル

ナゾラーランクが上がると、称号メダルのランクも上がります。

■ ナゾラーめい

自分の名前

■ ナゾラーランク

ナゾラーとしてのランク

■ トータルせいかいりつ

今までのなぞなぞの正解率

■ もんだいゲットすう

現在持っている問題の数

■ こたえゲットすう

なぞなぞに正解した数

■ な～ぜかゲットすう

な～ぜか？まで正解した数

■ せんのうかいじょすう

今までに洗脳を解除した人数



メッセージ

メッセージスピードの変更ができます。

ミニゲーム

2種類のミニゲームがプレイできます。（詳しくはP18の「ミニゲーム」を参照してください。）

じょきか

データ（集めたなぞなぞやアドベンチャーモードの内容など）が全て消え、初期化されます。

とじる

メインメニュー画面に戻ります。

★ゲームを進めていくと、上の項目以外に新しい項目が追加されます。

主なキャラクター紹介

怪人ゾナー



わたしは怪人ゾナー！
秘密結社ナーゾの日本支部長ゾナ！
君たちをナーゾの戦闘員にスカウトするためにやってきたゾナ！

みほ



クラスメイトのみほで～す！ あなたにいろんなアドバイスをしちゃいま～す！
よく聞いてネ！

ナンゾウ校長



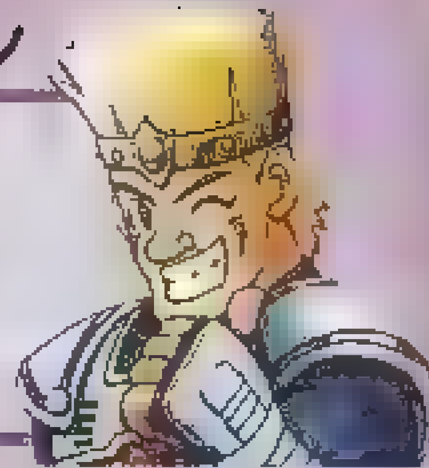
ウォッホン！
わたしがなんぞう小学校の校長である！
超一流のナゾラーをめざしてがんばってくれたまえ！ ファッファッファッ・・・

怪人ズーケ



図形なぞなぞの使い手。
秘密結社ナーゾ四天王の一人。
頭をやわらかくして考えるんだぜ。

怪人ハテナン



いじわるなぞなぞの使い手。
秘密結社ナーゾ四天王の一人。
なぞなぞを解くには、知識とひらめき、
そして問題をよく読むことだ!

怪人ジーカン



漢字なぞなぞの使い手。
秘密結社ナーゾ四天王の一人。
漢字を勉強していれば、かんたんに
解けるぞ!

怪人ミスティーカ



間違い探しなぞなぞの使い手。
秘密結社ナーゾ四天王の一人。
ひらがなやカタカナで、よく似ている文字
があるよネ！よく見て答えてネ!

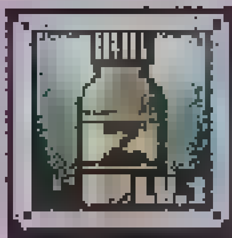
ナーゾ様



その他にもいろいろなジャンルのなぞな
ぞがあるナーゾ！ヒントやアイテムをう
まく使い、なぞなぞを解いていくナーゾ!

主なアイテム紹介

プライドリンク



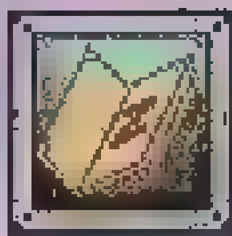
これを使うと、プライドポイントが2ポイント回復します。

おたすけん



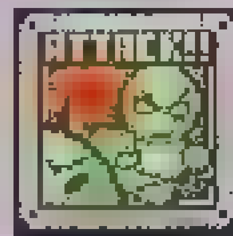
答えを1文字、思いつきます。答えの文字数もわかります。

こたえメモ



出題されたなぞなぞの答えがわかります。

メガトンハンマー



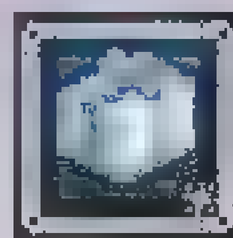
相手に直接攻撃して、プライドポイントを減らします。

タチナオール



プライドポイントがなくなってしまったとき、自動的に最大まで回復します。

プレゼント



いろいろなプレゼントがあります。ほしがっている人にあげると・・・。

かぎ（きちょうひん）



これがないと行くことのできない場所がいくつかあります。

●この他にもまだまだいっぱいアイテムがあるよ。

スタッフリスト

【小学館ミュージック＆デジタルエンタテイメント】

●エグゼクティブプロデューサー
久保 雅一　中沢 利洋

●プロデューサー
白井 保

【ジャパンヴィステック】

●エグゼクティブプロデューサー
井上 光晴

●プロデューサー／プランナー
吉澤 純一

●ディレクター
遠藤 悟

●テクニカルディレクター
山内 義貴

●シナリオ
吉澤 純一　入内 浩徳

●プログラマー
小川 黒态生　山内 義貴
西川 大悟

●スクリプター
宇野 智之

●キャラクターデザイン／デザイナー
岩崎 又美　渡邊 均

●サウンド
中村 龍馬

【その他】

●デバックサポート
清武 博二　松村 聡
スーパーマリオクラブ

●マニュアルエディタ
井上 泰夫　礒嶌 正之　藤本 賢

●問題作成協力
長瀬 みのり

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。
また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

このマークは、無承諾でのゲームソフトの中古販売を禁止するマークです。

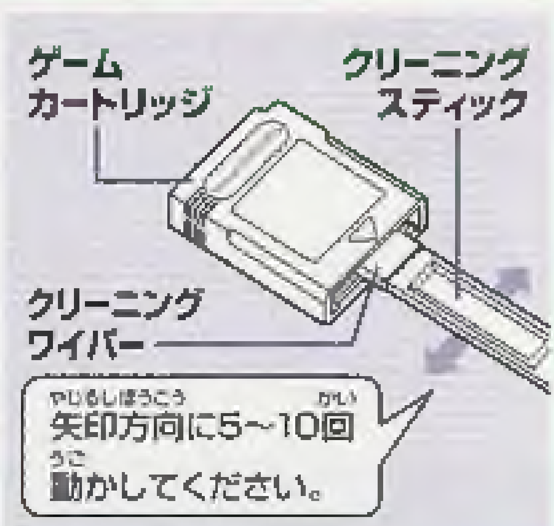
バッテリーバックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています(リチウム電池内蔵)。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



DMG-BKZJ-JPN

企画・製作:株式会社小学館ミュージック&デジタルエンタテイメント/株式会社ジャパンヴィステック

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

京　都（本　社）：京都市東山区福稲上高松町60番地
〒605-8660　TEL.(075)541-6113

東　京 サービスセンター：東京都千代田区神田須田町1丁目22番地
〒101-0041　TEL.(03)3254-1647

大　阪 サービスセンター：大阪市北区本庄東1丁目13番9号
〒531-0074　TEL.(06)6376-5970

名古屋 サービスセンター：名古屋市西区幅下2丁目18番9号
〒451-0041　TEL.(052)571-2506

岡　山 サービスセンター：岡山市奉還町4丁目4番11号
〒700-0026　TEL.(086)252-2038

札　幌 サービスセンター：札幌市中央区北9条西18丁目2番地
〒060-0009　TEL.(011)612-6930

●電話受付時間：月〜金　AM9〜PM5（土、日、祝日、会社特休日を除く）
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。



PHANTOM ZONA


SCOOP!!
TRUE FACE OF ZONA
DMG-BKZJ-JPN